# Latency Analysis of Packet/Path Integrated Architecture for WDM-based Optical Networks

WDMを用いたパケット/パス 光統合ネットワークの転送遅延の評価

筒井 宣充 大阪大学 村田研究室 博士前期課程2年 n-tsutsui@ist.osaka-u.ac.jp

### 研究の背景

- WDM (Wavelength Division Multiplexing)
  - 異なる波長を多重し、光ファイバ上で通信
  - 高速・大容量通信の実現
  - 利用形態
  - パケット網
    - 仮想ネットワークトポロジ上でパケットによる通信
    - » 仮想ネットワークトポロジ:波長による伝送路(光パス)により構成される仮想的なネットワークトポロジ
  - パス網
    - オンデマンドで送受信ノード間に光パスを設定
  - 設定された光パスを用いて通信
  - 通信終了後は設定した光パスを解放

## 光パケット / パス統合網の必要性

- 現在のパケット交換原理に基づくインターネットは、トラヒックの 増大や関連技術の進展による課題が顕在化
  - ・パケット交換のバッファリングによる通信品質の保証が困難
  - ・回線容量やルータ処理能力のオーバープロビジョニング
  - 消費電力の増大
- ・パケットのヘッダ処理速度の高速化に伴うインターフェースコストの増大
- 単にパケット交換型もしくはパス交換型のネットワークでは、近年の多様なアプリケーションに対応できる通信品質を保証出来ない。

両方の通信形態の長所を生かすことが可能な 統合ネットワークを構築することが重要

## 研究の目的

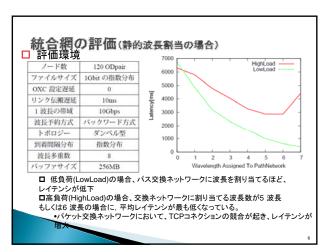
、 文献[1]により、、M/M/1/K 待ち行列と反復計算に基づく近似解析手法を用いて、 パケット/パス統合ネットワークの性能を評価している

- --統合ネットワークにおいて、ユーザが享受するネットワーク性能は明らかに なっていない
- データ転送要求が発生してからデータ転送が完了するまでの時間を用いてパケット/パス統合ネットワークの性能を評価する
- →静的波長割当手法のため、トラヒックの負荷に対応できない



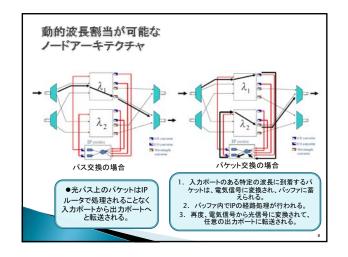
レイテンシを性能指標とした パケット/パス統合ネットワークの性能評価 および動的波長割当手法を示す。

# 対象とするネットワークモデル 通信要求発生 バス網による通信を 試みる がよスペスをオットワーク 選のゲード、最のゲードを持続する 光ペスをオッチマットで設定する yes no WCAR 送を行う データ転送を行う 就合ネットワークの 通信動作フローチャート



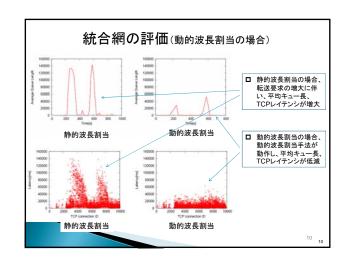
# 動的波長割当の必要性

- 静的波長割当におけるパケット/パス統合ネットワークの評価
  - トラヒックの負荷や特性に応じて最適な波長数が定まる
- レイテンシを低減するためには、ネットワーク環境に応じて、動的に割当波長数を変更する必要がある
  - 1. 動的波長割当が可能なノードアーキテクチャ
  - 2. 動的波長割当手法の考案
  - 3. 検証



## 動的波長割当手法

- 1. 一定時間ごとにバッファのキュー長を計測し、平均値を求める
- 2. 1.で計測したキュー長がバッファサイズの80%以上の場合、3.へ。30%以下の場合、4.へ。それ以外は1.へ。
- 3. パス交換ネットワークに割り当てている波長数を1減らし、パケット交換ネットワークに割り当てている波長数を1増やす
- 4. パス交換ネットワークに割り当てている波長数を1増やし、パケット交換ネットワークに割り当てている波長数を1減らす



## まとめと今後の課題

- まとめ
  - 。静的波長割当の場合に、レイテンシの観点から統合ネットワークの性能評価を行った。
  - は用います」では、 さまざまなトラヒック負荷におけるレイテンシを低減するために、バッファのキュー長にもとづいて動的に波長割当数を変更する手法を考案し、計算機シミュレーションによりレイテンシが低減されることを示した。
- ▶ 今後の課題
  - っ EONトだり ・EONトボロジなどのより大きいネットワークに適用可能な動的波長 割当手法を検討し、評価する必要がある。

11