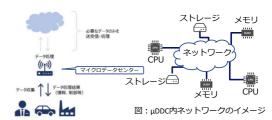
## 4

## Network Structure for Micro Disaggregated Data Centers to Accommodate Many Applications

大阪大学 大学院情報科学研究科 情報ネットワーク学専攻 村田研究室 反町 将

- マイクロデータセンターの資源利用効率を上げるため、 リソース分離型マイクロデータセンター(µDDC)が提案
  - CPU・GPU・メモリ・ストレージ等の資源を分離してネットワークに接続
  - 各アプリケーションに必要な分だけ資源を割り当てることが可能
  - 資源が独立しており、資源ごとの入れ替えや柔軟なスケーリングが可能



## 研究背景

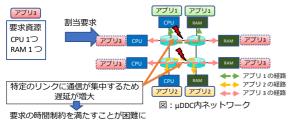
3

1

μDDC内で複数のアプリケーションを同時実行する流れ

1. アプリケーション開始前に資源割り当ての要求が到着

2. 随時、要求を満たす計算資源・メモリ資源・NW資源を割り当て



μDDC内のネットワーク構成が アプリケーションの処理性能に大きな影響を与える

# 研究目的とアプローチ

4

- 研究目的
  - μDDC内のネットワークに適したネットワーク構成を検討計算資源とメモリ資源の配置も含めて検討
- アプローチ
  - 1. μDDC 内のネットワーク構成に求められる**要件**について議論
  - 2. その要件を満たしているのか確認可能な指標を導入
  - 3. 既存のデータセンター向けトポロジに計算資源とメモリ資源を接続した ネットワーク構成に導入した指標を適用し、**ネットワーク特性**を分析
  - 4. 資源割り当てシミュレーションによる評価を行い、ネットワーク特性と 収容可能なアブリケーション数の関係について考察

## μDDC内ネットワーク構成に求められる要件 5

- 1. 計算資源・メモリ資源間の低遅延な接続
  - 計算資源が必要な情報をメモリ資源から取得するのに時間がかかる場合、 アプリケーションの処理速度が低下
- 2. 多量の計算資源・メモリ資源間の通信の収容
  - 複数のアプリケーションを同時に実行する際に発生する多量の計算資源・ メモリ資源間の通信を収容可能な帯域幅を確保する必要

## 要件に対応する指標

6

- 要件1:計算資源・メモリ資源間の低遅延な接続
  - ホップ数が多いと伝搬遅延が増加
- 指標1:各計算資源からkホップ以内のメモリ資源数
  - この指標が大きいネットワーク構造では、各計算資源にとって ホップ数が少ない(=低遅延で通信可能な)メモリ資源が多量



図: μDDC 内ネットワーク

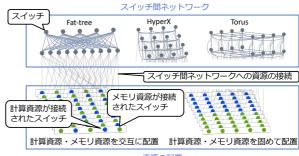
#### 要件2:多量の計算資源・メモリ資源間の通信の収容

 複数のアプリケーションを同時実行した際、計算資源・メモリ資源間の 通信が特定のリンクに集中することを避ける必要

#### 指標2:重み付きエッジ媒介中心性

- エッジ媒介中心性:全ノード間で通信が発生する場合にパケットが 特定のリンクを诵る頻度を示す指標
- 1. μDDCでは距離の近い計算資源とメモリ資源の間でのみ通信が発生するため 全資源間で通信が発生する可能性は極めて低い
- 資源ペアの種類と距離の近さの順位を重みとして与えることで 資源ペア間の通信の有無を考慮するようアレンジ
- 指標が大きいほど、複数のアプリケーションを同時に実行した際に 通信が特定のリンクに集中しボトルネックとなってしまうことを示す

### 既存のデータセンター向けネットワーク構造に 計算資源とメモリ資源を接続



資源の配置

## ネットワーク特性の分析

9

7

### ■ 指標1:各計算資源からkホップ以内のメモリ資源数

 指標が大きいほど、計算資源から低遅延にアクセス可能なメモリ資源が 多いことを示す

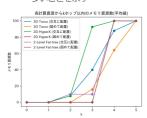


図:小規模な各ネットワーク構成に おける指標の値

#### 資源の配置方法の比較

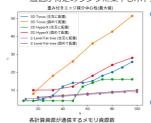
- 「交互に配置」が優れる
- スイッチ間NWの比較
  - HyperXが優れる

## ネットワーク特性の分析

10

## 指標2:重み付きエッジ媒介中心性

 指標が大きいほど、複数のアプリケーションを同時に実行した際に 通信が特定のリンクに集中しボトルネックとなってしまうことを示す



各計算資源が通信するメモリ資源数図:小規模な各ネットワーク構成における指標の値

# 資源の配置方法の比較

- 「交互に配置」が優れる
- 計算資源とメモリ資源間の通信が短いホップ数の経路に収容され、各リンクを経由する通信量を抑えることができるため

## > スイッチ間NWの比較

● 通信が発生する資源ペアが近隣 のものに限られている場合、 HyperXが優れる

# 資源割り当てシミュレーション[1]による評価11

#### ● HyperXで「交互に配置」した場合に棄却数が最も少ない

- ネットワーク特性の分析結果と合致
  - 1. 各計算資源において十分な帯域・低遅延で接続可能なメモリ資源の候補が多い
  - 2. 柔軟な資源割り当てが可能
  - 3. 多数の要求が到達した際にも要求処理時間を満たす資源割り当てが可能

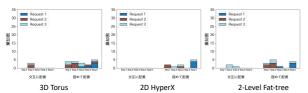


図:要求列と必要資源量ごとの小規模な各ネットワーク構成の棄却数

[1] Akishige Ikoma, Yuichi Ohsita and Masayuki Murata, "Disaggregated Micro Data Center: Resource Allocation Considering Impact of Network on Performance" in Proceedings of IEEE 20th Consumer Communications Networking Conference (CCNC), Jan. 2023.

## まとめと今後の課題

12

#### • まとめ

- 1. uDDC内ネットワーク構成に求められる要件と対応する指標を検討
- 2. 既存のデータセンター向けネットワーク構造を基にしたネットワーク構成 について、検討した指標を用いてネットワーク特性を分析
- 3. 資源割り当てシミュレーションを行い、検討した特性を持つネットワーク がより多くのアプリケーション要求を収容可能であるごとを示した
- μDDC内ネットワークに適したネットワーク構造について、 以下を満たす構造が適切だとわかった
  - 各計算資源からのホップ数が少ないメモリ資源の数が多い
  - 距離の近い資源間のみの通信に注目した重み付きエッジ媒介中心性が大きい

#### 今後の課題

● µDDC内ネットワークに適したネットワーク構造を構築するための 具体的な手順について明らかにする